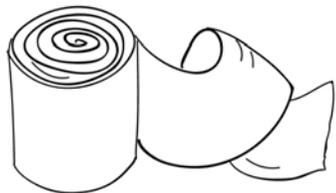




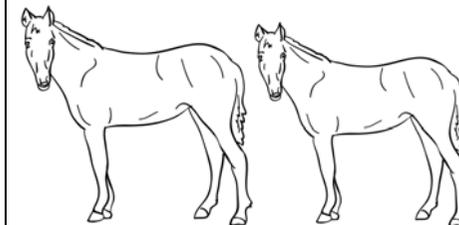
**БИНТ**



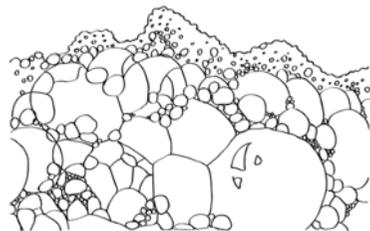
**ДАМА**



**НЯНЯ**



**КОНИ**



**ПЕНА**



**ВИНТ**



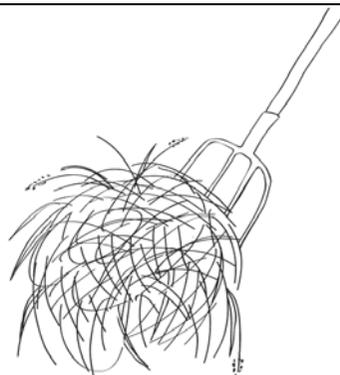
**БАНЯ**



**ПАПА**



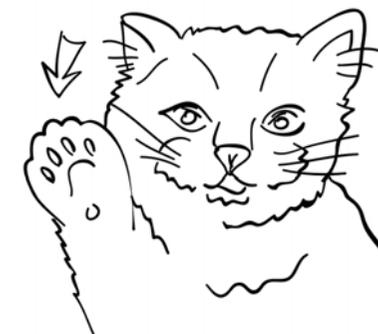
**МАМА**



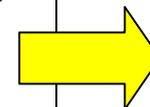
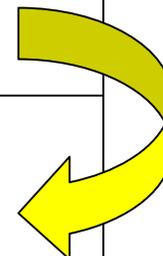
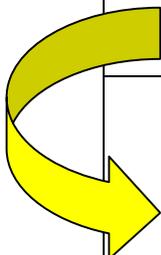
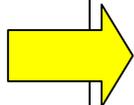
**СЕНО**



**ПОНИ**



**ЛАПА**



## Игра-ходилка «Похожие слова»

Развитие фонематического восприятия, умения находить слова, звучащие похоже.

На игровом поле картинки, звучащие похоже.

У каждого ребёнка фишка. Дети по очереди кидают кубик и делают нужное количество ходов своей фишкой. Попав на определённую картинку, ребёнок старается отыскать картинку, которая звучит похоже и переставляет на неё свою фишку. Таким образом он может или отдалиться от финиша или, наоборот, к нему приблизиться.

Если ребёнок не может найти парную картинку, то возвращается в начало игры. Выигрывает тот, кто первым достигнет финиша.